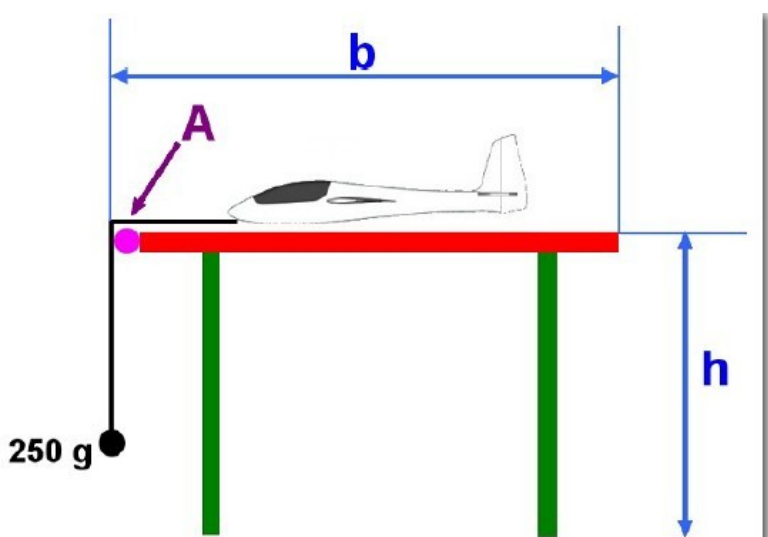


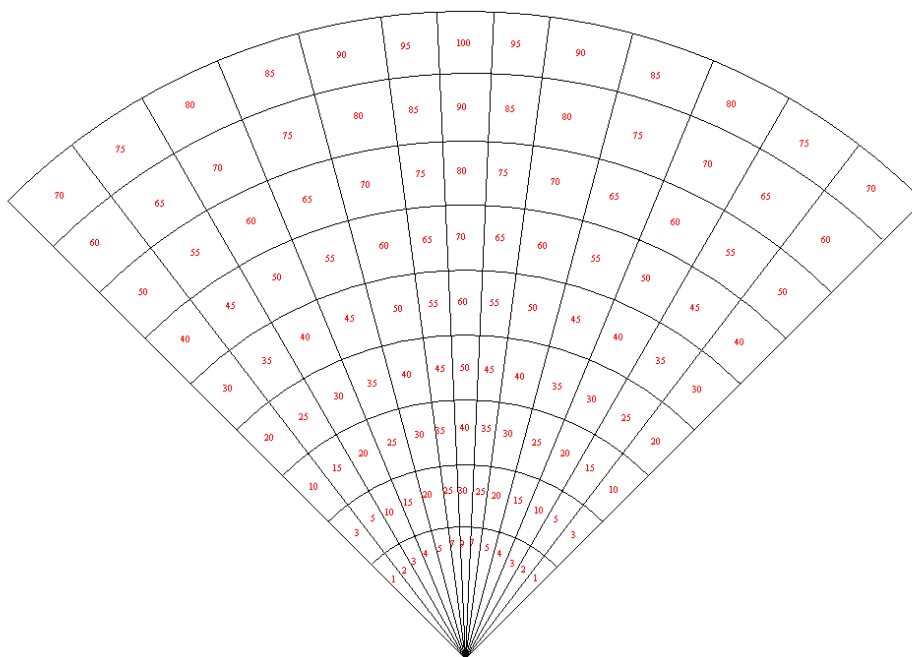
REGOLAMENTO SVOLGIMENTO GARA GISPA

Gara Internazionale Scuole Progettazione Aeronautica

1. La gara è di tipo monoclasse.
2. La gara è a squadre. E' prevista una sola squadra per istituto scolastico. Ogni squadra può portare in gara un numero illimitato di velivoli. Ogni squadra ha a disposizione solo 10 lanci. Per ogni lancio la squadra può scegliere il tipo di velivolo realizzato che preferisce. Quindi, nella condizione limite, i 10 lanci possono essere realizzati con 10 tipi differenti di velivolo. Il numero massimo di componenti della squadra è di 11 studenti. Uno studente ha il ruolo di capitano.
3. Il velivolo deve avere apertura alare massima di 1400 mm
4. il velivolo deve essere lanciato mediante una slitta orizzontale e deve essere mosso su di essa tramite una catapulta, azionata da un grave avente peso massimo di 250 g. (sono accettati pesi inferiori), come da disegno sottostante. Il distacco del velivolo dalla catapulta deve avvenire nel punto A, altezza $h = 2,00$ m.



5. Per la realizzazione del velivolo si può utilizzare qualsiasi tecnologia costruttiva. Il velivolo deve essere un alante, senza alcun sistema di generazione di trazione/spinta.
6. L'assegnazione del punteggio avverrà secondo il seguente criterio mostrato in immagine:



Tale griglia di attribuzione del punteggio verrà dipinta sul terreno del campo di gara.

Per ogni lancio si assegna il punteggio della casella dove avviene il primo contatto del velivolo (non verrà più tenuto conto quindi dell'eventuale strisciamento). Dal prospetto si evidenzia che, oltre alla distanza di lancio ottenuta, si valuta anche la stabilità direzionale del velivolo. Il punteggio totale della squadra è dato dalla somma dei punteggi ottenuti con i 10 lanci a disposizione.

7. Il campo di gara è unico ed uguale per ogni squadra. Esso corrisponde alla zona del museo di Volandia mostrata dalla seguente immagine. Verrà predisposto dello spazio per il pubblico.



8. SVOLGIMENTO GARA. Tramite sorteggio, si andrà a determinare l'ordine cronologico con il quale le squadre scenderanno sul campo di gara
9. GIUDICI DI GARA. I giudici di gara saranno i docenti accompagnatori che decreteranno i punti di contatto del velivolo sulla griglia sopra riportata. Potranno utilizzare registrazioni mediante videocamere per determinare il punto di contatto del velivolo.
10. PREMIAZIONE. Verranno premiate le prime tre squadre, quindi i primi tre istituti scolastici (una sola squadra per istituto scolastico). Vi sarà un trofeo per ognuna delle tre squadre classificate (ossia per i tre istituti scolastici primi classificati) ed una medaglia per ogni componente della squadra (in totale, 3 trofei e 33 medaglie).